

# Reussbühl hilft! – aber sicher!

Helfen ist super - aber nur, wenn dabei die Helfer\*innen und die zu Unterstützenden dabei auch sicher sind. Wir wollen verhindern, dass durch die Nachbarschaftshilfe die Massnahmen des Bundes zum Stopp der Pandemie unterlaufen werden.

1. Ich halte mich an die aktuellen Vorgaben der Behörden
2. Keine Symptome bei Helfer\*innen:  
Helfen darf nur, wer selbst keine Symptome (Husten, Fieber, Halsschmerzen, Schnupfen) aufweist.
3. Ich halte mich an die Hygienevorschriften des BAG (Merkblatt: So schütze ich mich).
4. Ich wasche meine Hände vor und nach dem Besuch.
5. Ich halte mindestens 2 Meter Abstand, auch zur Person, der ich helfe.
6. Wenn möglich betrete ich die Wohnung der zu unterstützenden Person nicht. Ansonsten halte ich mich höchstens 15 Minuten in der Wohnung der besuchten Person auf.
7. Ich vermeide unnötigen Kontakt (Waren deponieren statt direkt übergeben; Twint benutzen statt Bargeld).
8. Ich mache keine Besuche, wenn eine Person, mit der in Kontakt bin oder war, Krankheitssymptome aufweist.
9. Ich halte die Bestimmungen des Datenschutzes ein und gebe keine persönlichen Daten oder Information über die unterstützte Person an Dritte weiter.
10. Ich beachte die Empfehlung des Luzerner Kantonsarztes, wonach:
  - a. nach Möglichkeit nicht zusätzlicher «Verkehr» generiert werden soll.  
➔ Das heisst: Für andere einkaufen gehen, wenn man sowieso einkaufen geht.
  - b. durch Freiwilligeneinsätze nach Möglichkeit nicht mehrfache Kontakte entstehen sollten.  
➔ Das heisst: Ein/e Freiwillige/r sollte nur einer Person helfen, nicht «kuriermässig» mehreren nacheinander. Es sollten also nur «Tandems» gebildet werden.

Alle Helfer\*innen, die über den Quartierverein Reussbühl vermittelt werden, müssen diese Richtlinien annehmen und sind verpflichtet sich entsprechend zu verhalten.

Version vom 20. März 2020

Die jeweils aktuellste Version findet sich auf der Homepage des Quartiervereins:  
[www.qv-reussbühl.ch/reussbuehl-hilft](http://www.qv-reussbühl.ch/reussbuehl-hilft)